

## DESCRIZIONE DELL'ATTIVITÀ

1. Scegliere una carta per il rivestimento del portacandele: tagliarne una striscia sufficientemente lunga per coprire il barattolo di vetro.
2. Decorare con fori regolari il bordo della striscia. Se non si ha a disposizione una fustellatrice, far trovare la soluzione più adatta alla classe (sicuramente qualcuno penserà a realizzare una sagoma da ricopiare lungo il bordo a intervalli regolari per poter tagliare con precisione i fori decorativi).
3. Pennellare l'esterno del barattolo con la colla vinilica e incollare la striscia di carta attorno al barattolo, avvolgendolo. Lasciare asciugare per circa dieci minuti.
4. Cospargere di colla anche il bordo superiore del barattolo. Arrotolarci lo spago tutt'intorno, lasciando le estremità libere per poter terminare con un fiocco. Prima di chiudere il fiocco, inserire un bigliettino con un messaggio di auguri. Infine inserire la candela.

## CONCLUSIONI

L'attività offre l'opportunità di mostrare ai bambini come è possibile riutilizzare materiale che saremmo soliti buttare, donandogli nuova vita.

Allo stesso tempo è fondamentale ribadire che è importante riciclare i materiali che vengono usati in questa creazione, dal vetro, che può essere riciclato al 100% se correttamente separato dagli altri rifiuti, alla carta che sarà scelta per decorare il vasetto, che oltre a poter essere usata in mille modi creativi, è una delle risorse più importanti nella filiera del riciclaggio.



### L'uovo di spago

**Discipline coinvolte:** scienze, tecnologia, arte, geometria

**Metodologia:** learning by doing, Tinkering

**Tempo previsto:** due sessioni, la prima di mezz'ora

**Materiale occorrente:** spago, forbici, colla vinilica, un palloncino, uno stuzzicadenti

#### Traguardi di competenza (in riferimento alle Indicazioni Nazionali del 2012)

L'alunno utilizza le conoscenze e le abilità relative al linguaggio visivo per rielaborare in modo creativo le immagini con molteplici tecniche, materiali e strumenti (grafico-espressivi, pittorici e plastici, ma anche audiovisivi e multimediali)

#### Obiettivi specifici di apprendimento

Sperimentare strumenti e tecniche diverse per realizzare prodotti grafici, plastici, pittorici e multimediali

## OBIETTIVO DELL'ATTIVITÀ

Questa attività non solo stimolerà la creatività dei bambini e delle bambine, ma incoraggerà anche lo sviluppo delle loro abilità motorie fini e promuoverà la curiosità scientifica.