

SCHEDA TECNICA – Corso di Tecnologia 2026

Techno Sapiens

Autori: Francesco Furci – Elisabetta Pozzi – Gianni Monti

Composizione

<b>PER LO STUDENTE</b>	<p>Volume Tecnologia + allegato <i>La bussola tecnologica /Custodi del pianeta</i>            Volume Disegno</p> <p>[Volume edizione compatta]</p> <p>Volume Tavole per il disegno            Volume Technolog-IA LAB. <i>Esperienze STEAM</i></p>
<b>PER L'INSEGNANTE</b>	<p>Guida per l'insegnante</p>
<b>VOLUME INCLUSIVO</b>	<p>Volume Didattica inclusiva</p>

**Techno Sapiens** è aggiornato alle **Indicazioni Nazionali 2025** e alle **Linee guida sull'educazione civica e l'orientamento**. Dedicando particolare attenzione al ruolo della tecnologia in un'ottica umanistica e sistemica, che mette al centro la sostenibilità e il bene comune, il corso sviluppa una salda coscienza in termini di cittadinanza digitale, sviluppo economico e sostenibilità.

**Punti di forza:**

- Percorsi di **Educazione civica** (educazione alla cittadinanza digitale, educazione finanziaria, ecc.) e **Orientamento** nell'allegato al volume principale **Custodi del pianeta/La bussola tecnologica**
- Spazio all'Informatica e alle competenze digitali (in riferimento al nuovo DIG COMP 3.0)
- Nuove attività laboratoriali in chiave **STEAM** su **IA, gaming, informatica, making e robotica**

Ad integrazione l'offerta **digitale**, con:

- **Video tutorial** che guidano sia nelle attività dei laboratori STEAM che nelle costruzioni del DISEGNO
- Didattica Inclusiva Digitale Integrata
- **Verifiche modificabili** in Google Moduli
- Sintesi delle lezioni in **collaborazione con BricksLab**

Nel volume di **Tecnologia**, suddiviso nei tre settori economici principali, i contenuti si sviluppano a partire dai bisogni dell'essere umano per poi concentrarsi sulla conoscenza degli interventi e delle trasformazioni tecnologiche. Il volume è arricchito da percorsi relativi all'informatica, all'educazione finanziaria e all'intelligenza artificiale, ecc.

Il fascicolo allegato si divide in due parti: **La bussola tecnologica**, con proposte dedicate all'orientamento e **Custodi del pianeta**, centrato sull'educazione civica; entrambi con percorsi da sviluppare nel corso del triennio.

Il volume **Disegno** introduce le regole e gli strumenti del disegno tecnico e geometrico, la progettazione, la grafica e il design, oltre a un'esauriente sezione dedicata al disegno al computer. Semplici **video tutorial** guidano passo passo nelle costruzioni più complesse. Speciale attenzione è dedicata alla corrispondenza tra forme naturali, geometria e arte.

Il volume **Tecnologia LAB - Esperienze STEAM** costruisce le conoscenze di base su coding, **robotica, making**, strumenti del web, **IA e gaming**, attraverso attività pratiche in chiave STEAM divertenti e facili da seguire, grazie anche ai **video tutorial**.

Le **Tavole per il disegno** consentono di svolgere esercitazioni di disegno tecnico in piena autonomia e possono essere un valido aiuto per studenti e studentesse con Bisogni Educativi Speciali.

La **Guida per l'insegnante** contiene utili strumenti per interpretare le linee guida e indicazioni ministeriali più aggiornate.

### Didattica Inclusiva Digitale Integrata

Il corso presenta una **Didattica Inclusiva Digitale Integrata** che consente la personalizzazione dell'apprendimento attraverso percorsi didattici innovativi e flessibili che supportano e valorizzano i diversi bisogni educativi, favorendo molteplici modalità di insegnamento e di studio. L'obiettivo è quello di potenziare, stimolare e includere in modo efficace studenti e studentesse nel processo di apprendimento con un'offerta didattica ampia, variegata e di facile accessibilità.

### Strumenti digitali per l'inclusione

- **Audiolibro** integrale
- **Testo liquido ad alta leggibilità**, con possibilità di modificare il carattere e il colore dello sfondo
- **Dizionario** digitale integrato
- **Traduttore multilingue** integrato

### Contenuti multimediali

- **Video:**
  - **video in apertura** delle Aree e delle Unità, utili anche per la flipped classroom;
  - **video-approfondimenti** per ampliare gli argomenti trattati nel testo;
  - **video-tutorial** per lo svolgimento guidato di disegni e attività.
- **Immagini interattive** che favoriscono la contestualizzazione dei contenuti, coinvolgendo studenti e studentesse in modo immersivo.
- **Box CLIL** in formato audio per ampliare e consolidare il lessico specifico in lingua inglese.
- **Focus** in PDF per fissare i concetti basilari e approfondire aspetti specifici.
- **Drag&Drop**, attività interattive in inglese e in italiano, realizzate a partire dalle illustrazioni.
- **Web link** a siti esterni, che permettono di ampliare la visione sulle tematiche affrontate, in connessione con il mondo che ci circonda.
- **Esercizi interattivi** di fine unità in **Google Moduli**.
- **Mappe concettuali** delle Unità.
- **Podcast:**
  - **protagonisti:** con approccio narrativo e coinvolgente alla storia della scienza
  - **sintesi:** per una riorganizzazione delle informazioni-chiave in modo uditivo e guidato

In sostituzione del testo in uso .....

### Configurazioni di adozione e vendita (modalità mista di tipo b – cartaceo e digitale):

978-88-472-5200-4	Tecnologia + Bussola/Custodi + Disegno + Tavole + Tecnologia LAB	€ 30,90
978-88-472-5201-1	Tecnologia + Bussola/Custodi + Disegno + Tecnologia LAB	€ 29,50
978-88-472-5202-8	Tecnologia + Bussola/Custodi + Disegno + Tavole	€ 28,90
978-88-472-5203-5	Tecnologia + Bussola/Custodi + Disegno	€ 26,90
978-88-472-5204-2	Tecnologia + Bussola/Custodi	€ 23,50
978-88-472-5205-9	Volume compatto + Bussola/Custodi	€ 24,90
978-88-472-5206-6	Volume compatto + Bussola/Custodi + Tecnologia LAB	€ 25,90
978-88-472-5215-8	Tecnologia LAB	€ 12,50
978-88-472-5208-0	Volume Didattica inclusiva	€ 13,90

Il corso è disponibile anche nella modalità di tipo c (solo digitale) su [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it)