

Pack A - NUOVO COLIBRÌ tutto STAMPATO Pack B - NUOVO COLIBRÌ 4 caratteri	Pack A - POLLICE VERDE STAMPATO Venturelli Pack B - POLLICE VERDE 4 caratteri
PACCHETTO STUDENTE (differenze dei tomi allegati)	
7 volumi → solo il Metodo differente tra pack A e B	6 volumi → 3 volumi differenti tra pack A e B
- <i>Quaderno di scrittura</i> - <i>Quaderno dei primi giorni</i> - <i>Arte e musica 1-2-3</i>	Pack A Venturelli → <i>Album dei primi giorni</i> <i>Imparo a scrivere bene in corsivo 1-2-3</i> Pack B → <i>Per Cominciare / Quaderno di grafia</i>
AGGIORNAMENTO ALLE NIN (Nuove Indicazioni Nazionali)	
La grafia → imparare a scrivere in modo chiaro e ordinato	
<i>Quaderno delle grafie</i> per la classe 1 ^a , su righe e quadretti	<u>POLLICE VERDE</u> 4 caratteri con <i>Quaderno delle grafie</i> per la classe 1 ^a , su righe e quadretti <u>POLLICE VERDE</u> Venturelli presenta un percorso guidato fin dall' <i>Album dei primi giorni</i> . Una sezione speciale nel Metodo aiuta a impostare bene il MAIUSCOLO; il volume <i>Imparo a scrivere bene in corsivo 1-2-3</i> che accompagna fino alla terza
Ambito linguistico → albi illustrati, empatia, piacere di leggere, riassunto, poesie, classici, grammatica pratica	
Libro in dotazione alla classe con la storia di Colibrì di Roberto Morgese	Storie in apertura e brevi rime in ogni lettera della nostra autrice di narrativa Cinzia Capitanio con versi di facile memorizzazione. Biblioteca di classe sui temi inseriti dalla riforma.
Albi illustrati a conclusione delle letture 2 ^a e 3 ^a	Albi illustrati aprono le Letture 2 ^a e 3 ^a e proseguono nelle aperture . Sono sempre di Cinzia Capitanio
Life skills	Box: con empatia, in poche parole (riassunto) grammAMICA
Classici non in evidenza	Classici in evidenza in classe 3
Riassunto alla fine dei volumi di Letture	Riassunto nei volumi Quaderno di Italiano 2 e 3
Ambito disciplinare → partire dalla narrazione per avvicinarsi ai concetti di storia in 1^a e 2^a; approfondire le materie STEAM; lavorare sul pensiero logico-scientifico-informatico	
Sezione iniziale Il tempo nelle grandi storie nei sussidiari 1 ^a -2 ^a	Il tempo nelle grandi storie sono pagine distribuite e integrate dentro i volumi delle discipline di 1 ^a e 2 ^a
STEAM in scienze 3 sezione finale	STEAM fascicolo incollato nel volume di Scienze 3 ^a
INFORMATICA sezione finale dei volumi di matematica 1 ^a -2 ^a -3 ^a	INFORMATICA sezione finale dei volumi di matematica 1 ^a -2 ^a -3 ^a
DISCIPLINE 3^a con le Nuove Indicazioni	
- In Storia → antiche civiltà dal programma di 4 ^a , meno preistoria	
- In Scienze e Tecnologia → con argomenti di 4 ^a e 5 ^a (fenomeni luminoso e sonori, equilibrio e movimento dei corpi) e fascicolo STEAM (per POLLICE VERDE) / sezione (per NUOVO COLIBRÌ)	
- In geografia → Italia, regioni, approccio realistico/emotivo, legame con il territorio e pp IL MIO ATLANTE	

INCLUSIONE

Pagine e attività gradual
I volumi IO IMPARO FACILE

Pagine e attività gradual indicate dalla **coccinella**
Nuova collana IMPARO BENE che parte con la
produzione 2026 e seguirà le NIN

PUNTI DI FORZA

Ambiente foresta tropicale: attiva meraviglia e
curiosità. **Personaggio unico predominante** in
cui immedesimarsi, grazie anche alla storia
narrativa in cui Colibrì diventa grande e
autonomo. **Empatia** con il personaggio

Ambiente corale: verdure dell'orto, 5 maialini e due
bambini che vivono in una casetta sull'albero.
Più vicino alla realtà che circonda i bambini.

Attraverso il viaggio del personaggio guida e la
scoperta delle **meraviglie della natura** (animali e
piante) si sensibilizza all'**educazione ambientale
ed ecologica**

**Lo sfondo integratore dell'Orto coinvolge tutte le
discipline** e permette di lavorare in modo integrato
con l'**Educazione alimentare** (citata nelle **Nuove
Indicazioni**) e **ambientale**.
Lo scorrere delle **stagioni** si può vedere nei prodotti
dell'orto, questo aiuta ad apprendere e conoscere il
ciclo della natura e a fare esperienza del tempo.
In digitale il Maestro Pietro, per ogni lettera e numero,
presenta pillole di Educazione ambientale e
Alimentare. Inoltre dà istruzioni precise su come
avviare un orto a scuola, in modo semplice e chiaro.

Box sulle **Life skills**
**Pagine di scrittura e riassunto dentro ai
percorsi di Lettura**
Volume a parte di Arte, Musica e scrittura creativa

Letture con percorsi speciali sulle **emozioni** attività di
circle time e sezioni finali di **Arte e Musica**.
Box **RIASSUNTO / CON EMPATIA / grammAMICA**
Pagine con **fumetti** affrontare i temi di Educazione
Civica in modo divertente, ma efficace

MATEMATICA 1
- Personaggi del metodo
- Numeri in 4 pp, l'ultima di consolidamento
- Mani, **tappi**, euro e materiali vari
- **0 alla fine**
Triennio: attività **PER DAVVERO**

MATEMATICA 1 (nuova)
- Personaggi del metodo + video **Ed. ambientale**
- Numeri in 2 pp + MI ALLENO ogni due numeri
+ 1 pp ogni 3 numeri nell'eserciziario
- Mani, **Ten frame**, euro e materiali vari
- **0 all'inizio**
Triennio: box **logicaMENTE, realMENTE, mateAMICA**

DISCIPLINE
- **Il tempo nelle Grandi storie:** sezione iniziale
- Pagine **Penso con metodo** solo in classe 3^a

- Pagine di **lessico visuale** con **Tavole illustrate** e
parole in italiano/inglese (**Clil**)
- Pagine di **enigmistica** e **logica** negli eserciziari.

DISCIPLINE
- **Il tempo nelle Grandi storie:** pagine integrate
- Pagine **Penso con metodo** dalla 1^a alla 3^a per
sviluppare il pensiero critico e il metodo scientifico.
Si parte da una domanda, che può farsi un bambino
che osserva il mondo, si segue un percorso guidato e
si arriva alla risposta, grazie al metodo scientifico.
Siamo nell'ambito del **problem solving**
- I **fumetti** introducono le discipline con episodi
divertenti e aderenti alla realtà

Box **scienzeAMICA / storiAMICA / mateAMICA /
geoAMICA** per coinvolgere le emozioni e l'esperienza
personale